



université PARIS-SACLAY

## FESTIVAL RECTO VRSO - POP CHAOS ! LES MULTIFORMES DE L'INTELLIGENCE

8 édition de Recto VRso, conçu par Judith Guez, qui se tiendra du 10 au 13 avril 2025, sous la thématique "Pop Chaos!"

**Recto VRso** est une exposition internationale d'art et réalité virtuelle et mixte qui se tient dans le cadre du salon Laval Virtual. Conçue par l'artiste-chercheur **Judith Guez**, Recto VRso a pour objectif d'inviter les œuvres d'artistes, de chercheurs, d'étudiants et d'explorateurs qui interrogent de près ou de loin le médium de la réalité virtuelle, de manière à faire émerger de nouvelles formes artistiques.

### La thématique 2025 : Pop Chaos !

*Alors que le Monde semble être lancé dans une course à une intelligence artificielle exemplaire, prévisible et explicable, regardons les programmes informatiques qui débordent, les machines qui rêvent, les algorithmes qui hallucinent et se perdent dans des créativités singulières.*

*Au-delà d'une forme normée d'intelligence et de cadre, regardons les entre-espaces : ce qui se voit moins, ce qui s'hybride, ce qui est mouvant, ce qui est instable, ce qui est*

*chaotique.*

*L'incertitude, la non-compréhension et la surprise peuvent faire peur, mais également ouvrir d'autres chemins d'émerveillement, de plaisir et de prise de conscience.*

*Cherchons à déconstruire nos intelligences relatives, nos certitudes et préjugés. Soyons joyeusement déraisonnables ! Exprimons les multifacettes de nos expressions.*

**Pour cette 8e édition, nous retrouvons les trois composantes du festival Recto VRso :**

**1) L'Art&VR Gallery :** l'Art&VR Gallery est l'exposition officielle de Recto VRso, présentant dix œuvres d'artistes internationaux qui explorent la thématique annuelle.  
10 œuvres : <https://recto-vrso.com/art-vr-gallery-2025/>

**2) Le Lab R&C :** le Laboratoire Recherche & Création valorise la diversité et l'expérimentation artistique en invitant des artistes étudiants, chercheurs et collectifs à s'emparer de différents espaces du Quarante.  
26 œuvres : <https://recto-vrso.com/lab-recherche-creation-2025/>

**3) Xtended (uniquement le week-end 12 et 13 avril) :** la partie « Xtended » est un espace autour de la création audiovisuelle et numérique qui interroge l'accès à des offres culturelles grand format (cinéma VR, expériences spacieuses collaboratives et immersives) et à la découverte du numérique à travers des expériences ludiques et immersives.  
8 projets : <https://recto-vrso.com/xtended/>

Le festival d'art immersif et interactif Recto VRso, se tient dans le cadre de Laval Virtual (9-11 avril 2025), 1er événement dédié aux technologies immersives en Europe.

## INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

» Pour plus d'information sur le texte de la thématique : [ici](#).

» Pour plus d'informations sur le festival : <https://recto-vrso.com/>

Contact : [judith.guez@uvsq.fr](mailto:judith.guez@uvsq.fr)