MATURACTION, LE PROGRAMME DE FORMATION DES ÉTUDIANTS À L'ENTREPRENEURIAT

Un programme mêlant formation, recherche et entrepreneuriat

L'objectif du programme est d'associer des étudiants à des projets innovants des laboratoires conjoints aux deux universités Paris-Saclay et Versailles Saint-Quentin-en-Yvelines.

« Il s'agit de la mise en lien des étudiants sur des questions entrepreneuriales qui correspondent aux projets de nos laboratoires. Avec le constat que les labos n'ont pas toujours les forces en interne pour les porter ou pour les maturer, explique Philippe Keckhut, vice-président de l'UVSQ délégué en charge de l'innovation ».

“Maturaction” fait ainsi bénéficier des étudiants issus de disciplines variées et de tous niveaux d'études, de cette réserve de projets pour développer leur fibre entrepreneuriale.

Les projets Maturaction menés en 2023

» Projet Julien Delanoe, enseignant-chercheur au Laboratoire Atmosphères, Observations spatiales (LATMOS-UVSQ/Sorbonne Université/CNRS/IPSL) - Sujet : Radar nuage partenariat avec la société BOWEN

» Projet Abderraouf Benali, enseignant-chercheur au Laboratoire d'ingénierie des systèmes de Versailles (LISV) - Sujet : associatif humanitaire prothèse articulée imprimée en 3D

» Projet Anne-Marie Goncalves, enseignante-chercheuse à l'Institut Lavoisier de Versailles (ILV-UVSQ/CNRS) – Sujet : Plateforme électrodépôt

Mené à l'UVSQ depuis déjà plusieurs années, “Maturaction” est un projet pédagogique qui a pour visée de former les étudiants à la gestion de projets innovants et à la création de start-up deeptech. Pensé et conçu par l’enseignant-chercheur en management stratégique de l’innovation technologique Pascal Corbel, lorsqu’il était vice-président en charge des Relations entreprises et de la Formation à l’Université Paris-Sud, et en s'appuyant sur des expériences impulsées par la directrice de la Formation et de la Réussite de l’Université Paris-Saclay Nathalie Hatton-Asensi, ce programme voit le jour en 2019. Financé par la Délégation régionale à la recherche et à la technologie (DRRT), il a pour mission de rapprocher le monde entrepreneurial et celui de la recherche et continue aujourd’hui sous l’égide de l’Université Paris-Saclay.

Une méthodologie éprouvée

Une fois les projets de recherche identifiés par le pôle Entrepreneuriat, en collaboration avec les cellules de valorisation de la recherche de l’Université et des organismes de recherche partenaires (CNRS, CEA, etc.), il s’agit, pour les étudiants, de réfléchir à la manière dont des résultats scientifiques pourraient devenir des applications industrielles ou des produits. Les étudiants évaluent différentes possibilités d’usages et valident leur potentiel via des études de marché et de faisabilité, des analyses de modèles d’affaires possibles, l’identification de modes de financements ou de verrous juridiques et réglementaires. A l'UVSQ, ce travail est effectué en lien avec Patrick Legrand, référent entrepreneuriat de l'UVSQ. Au fil des échanges avec les étudiants, les chercheurs découvrent souvent d’autres applications possibles de leurs travaux, auxquelles ils n’ avaient pas pensé, et des domaines de valorisation prometteurs, pouvant faire l’objet de demandes de financement de prématuration (ex. PoC in Labs) ou de maturation.

Les Start up Games

Afin de sensibiliser les étudiants à l'entrepreneuriat, des start up games sont proposés

plusieurs fois par an. Il sont organisés par MATRICE, association permettant aux étudiants et entrepreneurs d'apprendre à travailler en équipe, avec des profils divers, sur des projets communs et de les confronter aux problématiques propres au monde de l’ entreprise.
Il s'agit sous forme de défi par équipe, dans un temps limité de prototyper un projet entrepreneurial selon un scénario et un objectif définis, autour d'une thématique précise. Vous êtes accompagnés tout au long de l’atelier par des entrepreneurs passionnés issus de l’incubateur Matrice, qui vous feront découvrir les méthodologies de l’entrepreneuriat.
> Start up Game sur le thème du spatial
> Start up Game sur le thème de la santé
> Startup Game sur le thème de la sensorialité