

Quoridor

LES JOIES DU LABYRINTHE

- > Type de jeu : plateau, logique
- > Nombre de joueurs : 2 à 4
- > Durée de partie : 15 mn

Votre but : atteindre le premier la ligne opposée.



Votre problème : l'adversaire pose des barrières pour vous ralentir !

Rassurez-vous : il doit vous laisser au moins un passage libre. Mais qui aura le chemin le plus court ? Un jeu captivant et vraiment drôle, accessible à tous. Les joueurs se partagent les barrières et chacun pose son pion au centre de sa ligne de départ. A tour de rôle, chacun déplace son pion d'une case, ou pose une barrière afin de ralentir l'adversaire.

Les pions doivent contourner les barrières, qui créent un labyrinthe dont il faut sortir très vite, car le premier qui atteint la ligne opposée à sa ligne de départ a gagné !

Mito

PERMIS DE TRICHER

- > Type de jeu : jeux de cartes d'ambiance
- > Nombre de joueurs : 3 à 5
- > Durée de partie : 25 mn

Pour se débarrasser au plus vite de ses cartes, tous les moyens sont bons, même... la triche !



Chacun son tour prend le rôle de la Gardienne Punaise qui veille au grain en surveillant les autres.

Serez-vous honnête en respectant les règles ou allez-vous tricher ?

Mettre une carte dans sa manche, en faire tomber sur ses genoux, ... à condition de ne pas se faire prendre, tout est possible !

Attention toutefois à rester attentif au jeu, car des cartes spéciales viennent régulièrement bousculer la partie.

Les Loups-Garous de Thiercelieux

SEREZ-VOUS LOUP-GAROU OU VICTIME?

- > Type de jeu : jeux d'ambiance
- > Nombre de joueurs : 8 à 18
- > Durée de partie : 30 mn

But du jeu

- Pour les Villageois : éliminer les Loups-garous.
- Pour les Loups-garous : éliminer les Villageois.



Chaque joueur reçoit une carte de personnage, (avec une fonction ou une particularité bien précise) tandis que le ou les loups-garous sont désignés en secret. À chaque tour de jeu, le meneur de jeu annonce que la nuit tombe. Alors, tous les joueurs ferment les yeux et ne pourront les ouvrir que lorsqu'ils seront appelés ou lorsque viendra l'aube. Puis, le meneur appelle les différents personnages un à un pour qu'ils utilisent leurs pouvoirs ou effectuent leurs actions. Les loups-garous peuvent dévorer des villageois, la petite fille peut les espionner, la sorcière prépare des philtres magiques et la voyante peut même percer à jour la véritable identité d'un joueur.

Les villageois gagnent s'ils ont éliminé tous les loups-garous, les loups-garous, s'ils ont dévoré tous les villageois.

Citadelles

- > Type de jeu : bluff et stratégie
- > Nombre de joueurs : 2 à 8
- > Durée de partie : 60 mn

Soyez rusé, utilisez le pouvoir des personnages et devenez le Maître de la Cité..!



Le jeu Citadelles propose d'ériger une cité médiévale prestigieuse que l'on va constituer devant soi en posant des cartes Quartier. Pour cela il vous faudra faire appel aux différents personnages de la cité dont vous allez utiliser les pouvoirs à chaque tour.

Ainsi, à chaque tour, les joueurs choisissent un nouveau personnage en secret et bénéficient du pouvoir qui découle de sa position, tel que construire plus vite, détruire un quartier, assassiner, voler, remplir son trésor, protéger sa cité, piocher plus de cartes...

Bang !

UN JEU DE COW-BOYS DANS UN WESTERN SPAGHETTI

- > Type de jeu : bluff et stratégie
- > Nombre de joueurs : 4 à 7
- > Durée de partie : 20 à 40 mn

Retrouvez toute l'ambiance suspicieuse du Far West dans ce jeu de cartes et de bluff à l'ambiance affutée !



Plongez dans l'impitoyable Far West ! Se- rez-vous le shérif, un hors-la-loi ou le re- négat du coin ?! Peu importe, sachez garder votre rôle secret et éliminez un à un vos ad- versaires !

Bang ! est un jeu de cartes et de bluff qui vous plongera dans l'ambiance des grands films Western. Ce grand classique aux règles simples mise à fond sur l'interactivité entre les joueurs et leurs capacités à se cacher der- rière leur rôle secret pour mieux bluffer l'ad- versaire.

La dynamique, l'ambiance et la possibilité de jouer jusqu'à 7 joueurs font de Bang ! le partenaire indispensable de vos soirées entre amis.

La mafia de Cuba

BLUFFEZ, MANIPULEZ ET SOYEZ RUSÉ!

MAFIA

- > Type de jeu : bluff et de déduction
- > Nombre de joueurs : 6 à 12
- > Durée de partie : 30 mn

La Havane, 1955. A la fin du repas offert à ses « fidèles » hommes de main, Don Alessandro évoque les « affaires » en cours quand retentit le téléphone. Le parrain est convoqué au bureau du président Batista. Il confie sa précieuse boîte à cigares à ses sbires. Il faut dire que celle-ci possède un double fond rempli de diamants.



Chaque joueur va prendre cette boîte, l'ouvrir et choisir de :

- trahir et voler quelques diamants,
- rester un fidèle et « honnête » mafioso, être un chauffeur, un tueur ou même un agent infiltré de la CIA (en s'emparant du jeton correspondant).

Le soir venu, le Parrain récupère sa boîte qui est passée de main en main. Il s'étouffe de rage et enquête sur la disparition des diamants. Il doit retrouver son trésor sans manquer de punir les coupables en leur offrant des chaussures en ciment avant de les jeter dans la baie.

Après des débats houleux et des déductions périlleuses, le Parrain retrouvera-t-il tous ses diamants avec l'aide de ses fidèles ?

Room - 25

RUN - SURVIVE - ESCAPE

- > Type de jeu : Jeu de coopération et de félonie
- > Nombre de joueurs : 1 à 6
- > Durée de partie : 20 à 40 mn

Vous avez été sélectionnés par le Ministère du divertissement pour participer à au fabuleux jeu télévisé Room 25 ! vous allez pouvoir réjouir des millions de téléspectateurs en survivant aux pièges mortels du Complexe ludique ! Vous n'avez que très peu de temps pour en sortir. C'est parti ! Et souriez, vous êtes filmés !



Dans ce jeu télévisé futuriste, vous jouez votre vie. Pris au piège dans une prison de 25 salles, vous devez trouver la sortie, la Room 25. Mais l'un d'entre vous cache peut-être son jeu et pourrait être l'un des perfides gardiens de la prison qui fera tout pour vous empêcher de sortir de là vivant.

Jeu coopératif ou presque... car il y peut y avoir un traître, les mouvements sont pré-programmés par les joueurs ce qui appelle à des discussions, des négociations, mais permet aussi la trahison. 5 modes de jeu : Suspicion, Coopération, Par équipe, Compétition et Solo.

Wa chat bi

AUREZ-VOUS LES YEUX PLUS GROS QUE LE VENTRE?

- > Type de jeu : bluff et stratégie
- > Nombre de joueurs : 3 à 7
- > Durée de partie : 20 mn

Un concours du plus gros mangeur s'organise. En tant que petit chat gourmand, vous ne pouvez résister à l'envie d'y participer. Mais aurez-vous l'estomac assez solide ? Dans Wa Chat Bi vous devez manger le plus de plats possibles en évitant de tomber malade.



Le premier joueur choisit une carte de sa main et la pose face visible sur la pile du jeu. Chacun votre tour, vous pouvez ensuite réaliser l'une des quatre actions suivantes :

- Servir un plat : posez une carte de valeur identique à celle déjà en jeu.
- Manger un plat : piochez autant de cartes que la somme des cartes en jeu tout en espérant ne pas de tomber sur une carte Indigestion.
- Jouer une carte Action : les cartes spéciales permettent de sauver votre peau en renvoyant le tour au joueur suivant, précédent ou de votre choix.
- Sauter un plat : jouez deux cartes Plats de même valeur pour défausser les cartes en jeu et commencer une nouvelle série.

La partie s'arrête dès qu'un joueur a eu les yeux plus gros que le ventre et qu'il prend son troisième jeton Indigestion.

The Game

LE JEU N'EST PAS VOTRE AMI !

- > Type de jeu : jeu de cartes
- > Nombre de joueurs : 1 à 5
- > Durée de partie : 20 mn

Votre seule chance de le vaincre est de jouer en équipe. Tous ensemble !



Dans le jeu The Game, votre objectif à tous est de vous débarrasser de toutes vos cartes contenant des nombres sur 4 piles au centre de la table : 2 sont ascendantes, 2 sont descendantes et à chaque tour, vous devez poser au moins 2 cartes.

La règle de The Game est donc simple mais votre mission ne l'est pas. Unissez-vous donc pour réaliser cet incroyable défi !

Nosferatu

DÉMASQUER LE VAMPIRE QUI SE CACHE
DERRIÈRE L'UN D'ENTRE VOUS.

- > Type de jeu : bluff et de déduction
- > Nombre de joueurs : 5 à 8
- > Durée de partie : 20 mn



Votre parole et votre capacité à bluffer ne sera pas votre seule arme !

Si vous êtes un chasseur, démasquez le vampire avec l'aide des autres joueurs et de vos cartes composants et armes, avant qu'il ne vous inflige trop de morsures.

Si vous êtes le vampire, détruisez les indices en le remettant par exemple dans la pioche bibliothèque, fondez vous dans ce groupe de chasseurs qui veut votre peau et tuez les tous les uns après les autres avant que l'aube n'apparaisse à l'horizon !

N'oubliez pas votre fidèle complice Renfiled, qui sera prêt à tout pour vous aider à garder l'anonymat.

Keep cool

JUSQU'ICI TOUT VA BIEN ...

- > Type de jeu : 'ambiance et de communication malin
- > Nombre de joueurs : 3 à 8
- > Durée de partie : 15 mn

Dans le jeu Keep Cool, pour gagner il ne faudra pas perdre votre calme.



Le principe est très simple : Prenez en main 4 mots à faire deviner à votre voisin de gauche. A votre tour, vous n'avez que 8 secondes pour proposer un indice ou essayer de deviner les mots de votre voisin de droite.

Les tours s'enchainent vite et il est de plus en plus difficile de rester zen. Vous ne pouvez prononcer qu'un seul mot à chaque fois : soit un indice pour votre voisin de gauche, soit une proposition pour celui de droite. Pensez vite et visez juste !

Dolores

QUAND PARTAGER LE BUTIN AVEC VOS
COMPLICES S'ANNONCE ARDU...!

- > Type de jeu : ambiance et de négociation
- > Nombre de joueurs : 2 à 4
- > Durée de partie : 20 mn

Soyez rusé, utilisez le pouvoir des personnages et devenez le Maître de la Cité..!



Pris dans un violent orage au large des côtes bretonnes, le Dolorès manque de rejoindre les abysses. Épuisé et désorienté, l'équipage reprend espoir lorsqu'apparaît la lueur d'un phare au creux de la nuit. Malheureusement il s'agit d'un leurre : un feu allumé qui va mener le navire à sa perte. Et vous êtes l'un des responsables de ce méfait.

Dans le jeu Dolores, vous êtes un pirate qui a allumé le feu pour attirer la navire en perdition. Le navire a finalement fait naufrage et tous les brigands se retrouvent pour partager le butin après avoir récupéré les caisses qui arrivent sur la plage portées par les flots depuis le trou béant dans la coque du navire.

Mais partager le butin avec vos complices s'annonce ardu, d'autant que les marchandises du navire sont réputées pour leur rareté. Et le temps presse !

Traditionnellement, la cargaison est répartie selon le Code des naufrageurs : une fois les caisses ouvertes, les négociations commencent.

Codenames !

JOUEZ LES ESPIONS ET RETROUVEZ VOS ALLIÉS AVEC DES NOMS DE CODE!

- > Type de jeu : expression et de déduction
- > Nombre de joueurs : 2 à 8
- > Durée de partie : 15 mn



Dans le jeu Codenames, vous incarnez soit un maître-espion, soit un agent en mission. Pour retrouver sous quel nom de code se cachent vos informateurs, écoutez bien les indices donnés par les deux Maître-Espions et prenez garde à ne pas contacter un informateur ennemi, ou pire... le redoutable assassin.

Les deux Maître-Espions connaissent l'identité des 25 informateurs sur la table mais leurs agents, eux, ne voient que leur Nom de Code.

Les équipes rivalisent d'ingéniosité pour être les premiers à prendre contact avec tous les informateurs. Pour cela, les Maître-Espions donnent un seul mot d'indice pouvant désigner plusieurs Noms de Code sur la table.

Leurs agents essaient, dès lors, de deviner les Noms de Code de leur couleur et d'éviter ceux de l'autre équipe. Et surtout, il faut absolument éviter l'Assassin. La première équipe qui identifie tous ses informateurs gagne la partie.

Dobble

LE ROI DES JEUX DE RAPIDITÉ ET D'OBSERVATION

- > Type de jeu : observation et de rapidité
- > Nombre de joueurs : 2 à 8
- > Durée de partie : 15 mn

Cinquante symboles, cinquante-cinq cartes et 8 symboles sur chaque carte... et toujours un et un seul symbole identique entre chaque carte...



Dobble est un pur jeu d'ambiance basé sur l'observation et la rapidité. Ce petit jeu idéal pour l'apéro est une suite de mini-jeux utilisant toujours ce même matériel : les cartes de symboles.

Quelle que soit la variante de jeu choisie, repérez plus vite que vos adversaires le seul et unique symbole identique entre deux cartes puis nommez-le à haute voix. Ensuite, récupérez la carte comportant le même symbole que la vôtre, défaussez votre carte ou refilez-la à un adversaire, selon les règles de la variante à laquelle vous jouez.

Splendor

INCARNEZ UN RICHE MARCHAND DE LA RENAISSANCE !

- > Type de jeu : stratégie de développement
- > Nombre de joueurs : 2 à 4
- > Durée de partie : 30 mn

Dans le jeu Splendor, vous utilisez vos ressources pour acquérir des mines, des moyens de transport et des artisans qui vous permettront de transformer des pierres brutes en magnifiques bijoux.



Démarrez votre empire commercial en restant modeste. Les caravanes ou les mines permettent de se développer à moindre coût. Puis vous pourrez acquérir des navires pour envoyer vos explorateurs dans le monde entier. Constatant votre gloire naissante, les artisans les plus talentueux pourraient bien vous rejoindre... si vous avez suffisamment de jetons et de bonus.

Avec votre fortune désormais établie, vous pourrez investir dans de prestigieux édifices. Votre prestige sera total et les princes de la Renaissance feront partie de vos fréquentations.

Pour gagner à Splendor, il vous faudra cumuler 15 points de prestige en accumulant nobles et développements.

Puerto rico

PRENEZ EN CHARGE UNE PLANTATION
TROPICALE

- > Type de jeu : bluff et stratégie
- > Nombre de joueurs : 2 à 5
- > Durée de partie : 90 mn

Plongez dans l'ambiance moite et tropicale de l'île de Puerto Rico ! Développez vos plantations, produisez vos marchandises, et vendez-les au meilleur prix. Serez-vous le plus prestigieux et le plus prospère personnage de cette île des Antilles ?



Votre but : devenir le colon le plus prestigieux en accumulant les points de victoire. Votre petite plantation doit grandir

Dans Puerto Rico, vous gérez votre plantation représentée par un plateau individuel devant vous. A chaque tour vous choisirez un rôle parmi les 7 disponibles et réaliserez les actions qui lui sont propres.

Construire, planter et expédier sur les navires

Vous devrez faire de nombreux choix : bâtir de nouveaux bâtiments, semer de nouvelles plantations, raffiner votre canne à sucre, embaucher de nouveaux colons etc. Vous agissez tel un véritable régisseur pour exporter vos produits sur les navires en partance pour l'Europe.

Faites preuve de stratégie pour doubler vos adversaires.

Pandemic

QUATRE MALADIES MORTELLES MENACENT L'AVENIR DE LA PLANÈTE!

- > Type de jeu : jeu de plateau et de stratégie
- > Nombre de joueurs : 2 à 4
- > Durée de partie : 45 mn

Vous et vos compagnons faites partie d'une équipe d'élite combattant quatre maladies mortelles. Dans ce jeu coopératif, tous les joueurs jouent ensemble contre le jeu lui-même. Relevez ce défi captivant et sauvez l'humanité!



Quatre maladies mortelles menacent l'avenir de la planète ! À la tête d'une équipe d'élite, vous allez parcourir le monde pour entraver la progression de l'infection et développer les ressources nécessaires pour découvrir les remèdes.

Dans le jeu Pandemic, vous devrez coopérer et tirer profit de vos forces individuelles afin de détruire les maladies. Le temps presse : épidémies et éclosions accélèrent la propagation du fléau.

Tout le principe du jeu est basé sur la coopération. Vous devez ensemble empêcher les éclosions de maladies et ralentir la propagation des quatre maladies mortelles avant qu'elles ne contaminent l'humanité.

A son tour, un joueur a le droit à 4 actions comme par exemple se déplacer ou traiter une maladie sur le lieu où il se trouve. Chaque joueur choisit ses actions mais les joueurs peuvent s'échanger des informations librement pour optimiser chaque coup.

CS files

PARVIENDREZ-VOUS À DÉMASQUER LE MEURTRIER QUI SE TROUVE PARMİ VOUS ?

- > Type de jeu : enquête et de déduction
- > Nombre de joueurs : 4 à 12
- > Durée de partie : 20 mn

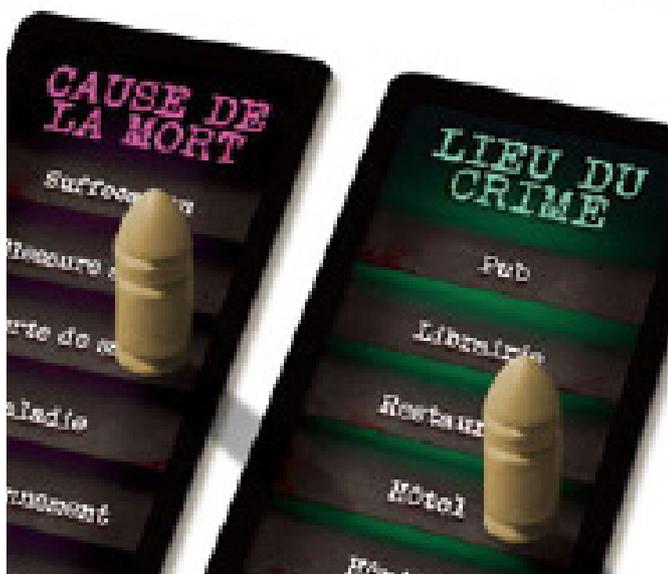
CS Files est un jeu d'enquête et de déduction qui vous plonge au coeur d'une scène de crime.



Un crime horrible a été commis ! Menez l'enquête, étudiez les indices donnés par le médecin légiste et tentez de démasquer le meurtrier qui se cache parmi vous.

Dans le jeu CS Files, vous plongez au coeur d'une scène de crime où la déduction et la supercherie sont les maîtres-mots. Caché parmi les enquêteurs, le meurtrier choisit secrètement son arme du crime et une pièce à conviction compromettante. Seul le médecin légiste connaît la solution de l'enquête, mais il ne peut s'exprimer qu'au travers des indices relevés sur les lieux du crime.

Vous devrez donc collaborer entre vous pour interpréter les informations données par le médecin légiste en écoutant votre instinct et en ayant l'esprit de déduction. Mais méfiez-vous car le meurtrier peut être n'importe lequel d'entre vous !



7 wonders

L'Antiquité et ses merveilles.

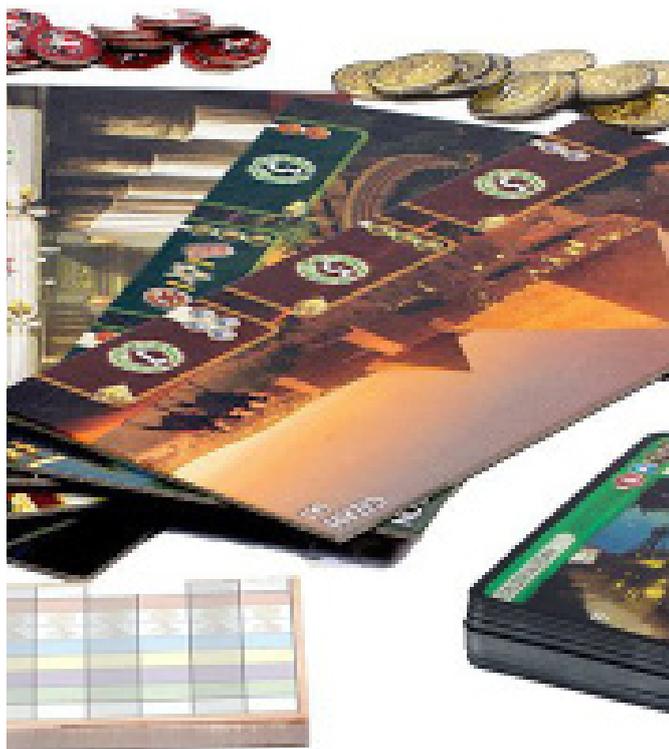
- > Type de jeu : Jeu de cartes et de développement
- > Nombre de joueurs : 2 à 7
- > Durée de partie : 30 mn

Revivez l'épopée des grandes constructions avec ce jeu de cartes et de stratégie !

Le but du jeu - Dans 7 Wonders, chaque joueur doit gagner un maximum de points de victoire en développant une civilisation autour de sa merveille personnelle.

7 Wonders est un jeu obsédé par le chiffre 7: sept plateaux représentent les sept merveilles du monde.

Le jeu se joue jusqu'à sept joueurs. La main de départ contient sept cartes. Les joueurs développent leur civilisation autour de sept types de cartes. Les cartes se construisent à l'aide de sept types de ressources...



Cyclades

Assurez la prédominance de votre cité dans les Cyclades

- > Type de jeu : Jeu de colonisation
- > Nombre de joueurs : 2 à 5
- > Durée de partie : 90 mn

Dans l'archipel des Cyclades, au large d'une Grèce pas encore unifiée, les grandes cités (Sparte, Athènes, Corinthe, Thèbes et Argos) se développent et s'affrontent pour assurer leur suprématie sous le regard bienveillant des Dieux.



Vous êtes à la tête d'une cité grecque et pour parvenir à votre unique but qui est d'obtenir 2 métropoles, plusieurs voies s'offriront à vous.

Le plateau de jeu représente la mer Egée composée d'îles. Au départ, chaque joueur contrôle 2 îles et 2 cases de commerce maritime. Sur chaque île, des emplacements sont prévus pour la construction des bâtiments.

Il y existe deux moyens de créer une métropole : la première consiste à construire les 4 bâtiments (un port, une forteresse, un temple et une université), la seconde est de posséder 4 Philosophes.

Chaque joueur reçoit des pièces d'or en fonction de la prospérité de ses îles et du commerce maritime : une corne d'abondance (située sur une île ou sur la mer) rapporte une pièce à chaque tour au joueur la contrôlant. Un second plateau est utilisé pour les offrandes et les créatures mythologiques.

et aussi :

Poker

jeux de cartes

Dés

Mikado