

■ Filière Informatique

L'UVSQ enquête chaque année les diplômés d'Ingénieur sur leur devenir. Les emplois et les missions occupés par les diplômés 2011 à 2015, 30 mois après, sont renseignés ici.

DEFIP - Formation et pilotage
Bureau des Enquêtes et Analyses

La promotion 2015, 30 mois après le diplôme

■ Emplois

Consultant
Conseiller
Ingénieur d'études et de développement
Ingénieur d'études et de développement (2)
Ingénieur d'études et de développement
Ingénieur full stack
Ingénieur informatique
Ingénieur R&D
Ingénieur réseau et communication unifiée
Ingénieur - Développeur web
Développeur web (2)
Business Analyst
Chef de projet

■ Missions

Réalisation de projets clients, mise en place informatique
Suivi de projet, conduite de changement, audit
Responsabilité d'applications, maintien en condition, encadrement de stagiaires
Développement du code de sites internet, encadrement, création d'architectures de logiciels, conseil
Développement web back-end et front-end, support client, maintenance d'applications web
Développement front-end et back-end d'applications mobiles
Développement d'applications, d'outils de support SAV et commercial
Développement web, rédaction de spécifications, analyse et mise en oeuvre de projets
Intégration, configuration et stockage, gestion de projet
Développement d'applications mobiles, cartographies et messageries instantanées
Développement de la qualité du code et maintenance, supervision du site en production, travail en équipe

Gestion de projet, support

La promotion 2014, 30 mois après le diplôme

■ Emplois

Consultant en informatique
Consultant en process informatique
Consultant fonctionnel
Consultant fonctionnel ERP
Consultant supervision et réglementation bancaire
Ingénieur d'études et de développement en informatique (2)
Ingénieur en sécurité informatique
Ingénieur en technologies de l'information
Ingénieur logiciel
Ingénieur R&D
Ingénieur web Front-End
Ingénieur - Développeur d'applications
Concepteur - Développeur
Chef de projet supply chain
Développeur Full Stack
Programmeur
Programmeur graphique

■ Missions

Développement, conception, gestion de projet
Conseil, développement
Maîtrise d'ouvrage, gestion des spécifications fonctionnelles et de la recette, expression de besoins
Recueil du besoin, rédaction des spécifications fonctionnelles, test des recettes
Assistance à maîtrise d'ouvrage sur les recettes
Développement, responsabilité de projet, spécification
Management, responsabilité de contrats d'infogérance, développement de nouveaux produits
Architecture du projet, test fonctionnel et performance
Développement, innovation, agilité
Développement informatique, formation clientèle
Développement de composants graphiques et de scripts pour automatiser les tâches quotidiennes, responsabilité de projet
Développement d'applications web de gestion de droit et de cyber-sécurité en différents langages de programmation
Support technique et fonctionnel, développement
Gestion de projet, support, management

Création et mise en place d'architecture de programme, résolution de problèmes
Aide aux artistes à utiliser le moteur graphique au mieux de sa capacité, développement de nouvelles méthodes de rendus graphiques, résolution des bugs dans des composants pré-existants

■ Filière Informatique

L'UVSQ enquête chaque année les diplômés d'Ingénieur sur leur devenir. Les emplois et les missions occupés par les diplômés 2011 à 2015, 30 mois après, sont renseignés ici.

DEFIP - Formation et pilotage
Bureau des Enquêtes et Analyses

La promotion 2013, 30 mois après le diplôme

■ Emplois

Consultant - Ingénieur d'études R&D informatique
Consultant informatique
Consultant technique
Ingénieur cloud
Ingénieur d'application informatique
Ingénieur d'études
Ingénieur d'études et de développement
Ingénieur de développement
Ingénieur R&D
Ingénieur en technologies de l'information
Ingénieur informatique
Ingénieur réseau
Ingénieur SI
Ingénieur solution IT
Ingénieur junior
Ingénieur
Analyste de développement
Analyste technico-fonctionnel
Chef de projet IT
Chef de projet marketing
Développeur web et logiciel

■ Missions

Responsabilité technique et fonctionnelle auprès des clients, développement, formation

Pilotage de projet, d'application et d'une équipe de développeurs, suivi du budget
Analyse des besoins clients, développement et création de programmes

Maintenance applicative (TMA), développement
Développement, conception, conseil
Gestion d'incident, suivi et formation
Assistance aux clients
Développement, conception de logiciel, intégration continue
Développement, conduite de bonnes pratiques, rédaction de spécifications techniques
Développement, contact client, suivi de projet
Développement de logiciels informatiques, conception et analyse des possibilités de développement
Formation, lien et référence entre le projet et la livraison au client
Evolution du système IT et des interfaces avec les autres systèmes
Délivrance de nouveaux produits pour les pays étrangers dotés du réseau de télécommunication
Gestion d'interface (front-end, back-end), R&D, maintenance

La promotion 2012, 30 mois après le diplôme

■ Emplois

Consultant en ingénierie informatique
Consultant en système d'information
Consultant applications
Consultant informatique
Ingénieur - Consultant en sécurité informatique
Ingénieur Business Intelligence
Ingénieur Business Analyst
Ingénieur calcul en crash automobile
Ingénieur de recherche - Expert
Ingénieur d'études de développement (2)
Ingénieur informatique
Ingénieur développeur
Ingénieur
Chef de projet informatique
Data Manager
Expert technique junior

■ Missions

Administration et gestion de plateforme d'outils, support aux utilisateurs
Développement, support, maintenance
Pilotage, mise en production, test
Développement, conseil, conception

Reporting, réalisation de bases de données, support
Ecriture de spécification, qualification d'évolution, maintenance en condition opérationnelle
Mise en données de calcul radio, traitement des résultats, recherche de solutions
Analyse, conception et développement
Conception, analyse, responsabilité de projet informatique et gestion d'équipe
Étude informatique, analyse et développement du workflow
Développement des applications, support niveau 2
Intégration de système et de solution, outsourcing applicatif, pilotage de projets
Pilotage d'activité de développement logiciel, synchronisation des équipes réparties dans différents pays, interface clients
Création et gestion de versions de jeux, développement d'outils de production, déploiement et maintenance de systèmes
Conception, développement, intégration

L'UVSQ enquête chaque année les diplômés d'Ingénieur sur leur devenir. Les emplois et les missions occupés par les diplômés 2011 à 2015, 30 mois après, sont renseignés ici.

DEFIP - Formation et pilotage
Bureau des Enquêtes et Analyses

- Emplois

- Ingenieur R&D
- Ingenieur de recherche et de developpement informatique
- Ingenieur de recherche
- Ingenieur analyste
- Ingenieur d'etudes et de developpement (2)
- Ingenieur d'etudes et de developpement - Chef de projet junior
- Ingenieur en technologies de l'information

- Prospection, développement, gestion
- Etude et développement en Business Intelligence
- Mise en place d'un système d'information, conception et développement d'applications
- Développement, maintenance, réalisation d'études
- Spécification et implémentation autour des technologies web, participation à des groupes de travail sur les technologies à mettre en place
- Développement back-end d'une application web
- Développement d'applications de trading, gestion de production
- Développement d'outils informatiques
- Développement, analyse
- Développement, conception, test d'applications
- Réalisation de tâches de Tierce Maintenance Applicative (TMA), réalisation de l'évolution et de la correction du système, management de la planification des tâches et des ressources
- Développement du langage informatique, analyse de problèmes, résolution