

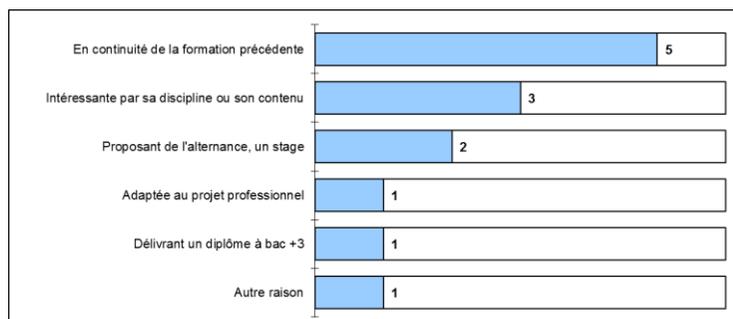
■ Métiers du numérique : conception, rédaction et réalisation web, parcours Métier chef de projet multimédia junior

Diplômés

La promotion 2016

- > 23 inscrits - 23 diplômés - 23 ont pu être contactés
- > 7 répondants à l'enquête : 6 en alternance, 1 en formation initiale classique
- > 2 Bac S, 2 Bac Techno, 2 Bac ES, 1 Bac L
- > 4 hommes - 3 femmes
- > 21 Age médian * à l'obtention du master : 21 ans
* La moitié a 21 ans (sur 7 répondants)
- > 5 ont poursuivi leurs études : tous pendant 2 ans

■ Choix de la formation*



* Les diplômés ont pu indiquer plusieurs raisons pour le choix de cette formation.

■ Projet professionnel

- 2 en termes de métier
 - 1 en termes de secteur
 - 4 sans projet
- } 3 ont vu leur projet conforté par la formation

Accès à l'emploi (hors alternance et financement d'études)

■ Temps médian * d'accès au 1^{er} emploi (hors alternance et financement d'études)

24 mois (sur 7 répondants)
* La moitié a obtenu son 1^{er} emploi 24 mois après la licence professionnelle

■ Nombre d'emplois depuis la licence professionnelle

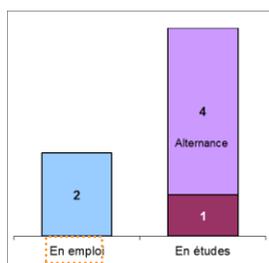
7 ont exercé un seul emploi

Promo 2016

- Métiers du numérique : conception, rédaction et réalisation web, parcours Métier chef de projet multimédia junior

Diplômés

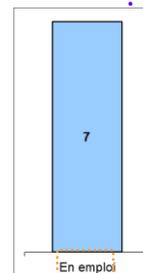
La situation à 18 mois au 1^{er} décembre 2017



Les caractéristiques de l'emploi (hors alternance et financement d'études)

- Type de contrat**
CDI - Fonctionnaires : 2
- Temps de travail**
Temps plein : 2
- Salaire net mensuel (équivalent temps plein)**
Non communiqué, car effectif insuffisant

La situation à 30 mois au 1^{er} décembre 2018



Les caractéristiques de l'emploi (hors alternance et financement d'études)

- Type de contrat**
CDI - Fonctionnaires : 6
CDD - Intérim : 1
- Temps de travail**
Temps plein : 6
Temps partiel choisi : 1
- Salaire net mensuel (équivalent temps plein)**

Statistique	Montant
Salaire plafond	2 200 €
Salaire médian	2 181 €
Salaire plancher	1 235 €

Salaire médian : La moitié gagne plus de 2 181 €. 80% des diplômés (6 sur 7) gagnent entre 1 235 € et 2 200 €.
- Majoration (prime, 13^{ème} mois)**
3 en perçoivent
4 n'en perçoivent pas
- Montant de la majoration**
Non indiqué, effectif insuffisant

2 diplômés occupent le même emploi
30 mois après l'obtention de la LP, qu'à 18 mois

Promo 2016

■ Métiers du numérique : conception, rédaction et réalisation web, parcours Métier chef de projet multimédia junior

DEFIP - Formation et pilotage
Bureau des Enquêtes et Analyses

L'emploi à 30 mois au 1^{er} décembre 2018

■ **Niveau**
Cadres et professions intellectuelles supérieures : 6
Professions intermédiaires : 1

■ **Employeur**
Privé : 6
Public, semi-public : 1

■ **Localisation**
Ile-de-France (hors Paris) : 4
Paris : 2
Etranger : 1

■ **Mode d'obtention***
Grâce à internet (dépôt CV en ligne, annonce, rubrique recrutement) : 3
Grâce aux contacts lors de la poursuite d'études (stage, alternance) : 2
Grâce aux contacts lors de la LP (stage, alternance) : 2
Par candidature spontanée : 1

* Les diplômés ont pu indiquer plusieurs modes d'obtention.

- **Perception de la rémunération**
- 5 considèrent que leur salaire est en adéquation avec leur formation de LP
 - 4 sont satisfaits de leur niveau de rémunération

- **Perception de l'emploi**
- 7 sont satisfaits de leurs missions
 - 6 sont satisfaits de leur niveau de responsabilité
 - 6 estiment que leur emploi correspond au domaine de formation de LP
 - 5 sont satisfaits de leurs conditions de travail
 - 4 estiment que l'emploi ne correspond pas à un niveau Bac +3

- En définitive :
- 6 sont satisfaits de leur emploi
 - 2 recherchent un autre emploi

■ **Secteur d'activité**
Conseil, ingénierie et études : 3
Informatique et communication : 2
Enseignement : 1
Construction : 1

■ **Emplois**

Responsable de réalité virtuelle
Ingénieur de système d'information
Consultant en innovation
Développeur full stack
Designer graphique
Chargé de communication
Assistant d'éducation

■ **Missions**

Production d'applications 3D, déploiement de la réalité virtuelle dans l'entreprise, formation à l'infographie 3D
Conseil auprès de clients, développement et conception de logiciels d'assurance vie
Création de projet informatique digital, mise en production informatique
Développement back-end et front-end, support
Préparation, découpage, polyvalence
Veille opérationnelle, informationnelle et rédactionnelle
Sécurité, encadrement, apprentissage

Diplômés

UVSQ

Promo 2016