

Modèle 2026-2030	
Composante :	ISTY
Adopté par le conseil de composante le :	30/03/2026
Adopté par la CFVU en date du :	30/06/2026

Régime d'inscription (cocher la case en double cliquant)	
☒	Formation initiale
☐	Formation initiale en apprentissage
☐	Formation continue
☐	Formation continue en contrat de professionnalisation

Dispositions particulières :

Pour toutes les UEs, le seuil de compensation est fixé à une note supérieure ou égale à 7/20.
Pour tous les BCCs, le seuil de compensation est fixé à une note supérieure ou égale à 10/20.

Le stage ainsi que le projet inter-filières ne sont ni compensables, ni compensants.
Les UEs ne se compensent entre elles que dans les BCCs. Donc, si un BCC ne comporte qu'une seule UE, alors cette UE n'est pas compensable.

Un BCC est validé si

- * la note de chaque UE à l'intérieur de ce BCC est supérieure à son seuil de compensation

et si

- * la note du BCC est supérieure à son seuil de compensation.

Si un BCC est validé, alors toutes les UEs à l'intérieur de ce BCC sont validées et toutes les ECTS afférentes sont acquises.

L'année est validée si

- * tous les BCCs sont validés

et si

- * le stage - de 12 semaine minimum - est validé.

ACCREDITATION 2026 - 2030
MAQUETTE ET MODALITES DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES
Formation en BCC PHASE TRANSITOIRE
2026/2027

2e année

Intitulé de la mention : Informatique
Intitulé du parcours type (si existant) : IATIC4, 2ème année du cycle



code Apogée	intitulé	intitulé en anglais	Bloc annualisé (A) ou semestrialisé (S)	Volumes horaires					Total horaire	ECTS /Coef.	Modalités de contrôle des connaissances								Nom Responsable	Cocher si Responsabl e extérieur de l'UVSQ		
				Présentiel							Distanciel	1ère session				2nde chance						
				Heures CM	Heures TD	Heures TP	Total présentiel	Heures FOAD			Type de contrôle					Type de contrôle						
											Contrôle continu		Examen terminal		Autres		2nd session				Autres	
											%	Type d'épreuve	%	Type d'épreuve	%	Type d'épreuve	%	Type d'épreuve			%	Type d'épreuve
	BCC - Sciences de l'ingénieur 3		S																			
	UEs Obligatoires																					
20SDIAR	Architecture des réseaux	Network Architecture	S7	14	17,5	0	31,5	6	37,5	3	100	Ecrit ou oral					100	Ecrit ou oral		K. Khawam		
20SDIAOB	Architecture des ordinateurs - Bases	Computer Architecture - Basics	S7	14	17,5	0	31,5	6	37,5	3	100	Ecrit ou oral					100	Ecrit ou oral		W. Jalby		
20SDIAVP	Analyse d'algorithmes et validation de programmes	Algorithm analysis and program validation	S7	18	17,5	0	35,5	9	44,5	3	100	Ecrit ou oral					100	Ecrit ou oral		D. Sohier		
21SDIACO	Algorithmes pour la compilation	Algorithms for Writing Compilers	S7	14	17,5	0	31,5	9	40,5	3	100	Ecrit ou oral					100	Ecrit ou oral		D. Sohier		
	BCC - Sciences et technologies de l'ingénieur 1		S																			
	UEs Obligatoires																					
24STIPRO	Programmation avancée	Advanced Programming	S7	6	17,5	0	23,5	6	29,5	3	100	Ecrit ou oral					100	Ecrit ou oral		H. Bolloré		
20STIOCA	Outils pour la Conception d'Algorithmes	Tools for Algorithm Design	S7	14	17,5	0	31,5	6	37,5	3	100	Ecrit ou oral					100	Ecrit ou oral		J. Cohen	x	
20STIPPD	Programmation parallèle et distribuée	Parallel and Distributed Programing	S7	14	17,5	0	31,5	6	37,5	3	100	Ecrit ou oral					100	Ecrit ou oral		F. Boillod-Cerneux		
21STICO	Construction de compilateurs	Compiler Design	S7	18	17,5	0	35,5	9	44,5	3	100	Ecrit ou oral					100	Ecrit ou oral		P. Oliveira		
	BCC - Sciences humaines et managériales 3		S																			
	UEs Obligatoires																					
20SHCOM	Préparation à la recherche d'emploi	Communication	S7	5	20	0	25	0	25	1	100	Ecrit ou oral					100	Ecrit ou oral		J. Perruchione	x	
20SHMP	Management de projets	Project managment	S7	15	25	0	40	0	40	1	100	Ecrit ou oral					100	Ecrit ou oral		JP. Visée	x	
20SHANS7	Anglais	English	S7	0	40	0	40	0	40	1	100	Ecrit ou oral					100	Ecrit ou oral		F. Zah		
20SHLVS7	Langue Vivante 2	Second Living Foreign Language	S7	0	18	0	18	0	18	1	100	Ecrit ou oral					100	Ecrit ou oral		D. Sohier		

