

**ACCREDITATION 2020 - 2024**  
**MAQUETTE ET MODALITES DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES**  
**Formation en BC PHASE TRANSITOIRE**  
**Année universitaire 2021 / 2022**

---

**Niveau d'études : Licence Professionnelle**  
**Intitulé de la mention : Métiers du numérique: Conception, rédaction et réalisation Web (METWEB)**  
**Intitulé du parcours type (si existant) : Metier chef de projet multimedia junior**



Composante :	UT de Vélizy
Adopté par le conseil de composante le :	09/03/2021
Adopté par la CPVU en date du :	06/04/2021

  

Formation initiale  
 Formation initiale en apprentissage  
 Formation continue  
 Formation continue en contrat de professionnalisation

**Dispositions particulières**  
 Les ECTS sont indivisibles à l'intérieur de chaque UE ;  
 La compensation s'effectue entre UE ;  
 La moyenne pondérée par leur coefficient des UE1, UE2, UE3, UE4, UE5 et UE6 est fixée à 10 ;  
 Pour les UE5 (projet tutoré) et UE6 (mémoire professionnel et soutenance) : une moyenne est fixée à 10 sous laquelle aucune compensation générale ne peut avoir lieu ;  
 La délivrance du diplôme est subordonnée à la présentation de la certification en langue anglaise qui sera retenue par le ministère pour tout le premier cycle ;  
 Dates des deuxièmes chances : au fil de l'eau sous la supervision des responsables de modules  
 Les formes des contrôles et secondes chances peuvent être pour toutes les UE : oraux, examens surveillés, devoirs maison, tests pratiques  
 Les secondes chances pallient des absences aux examens pour remplacer éventuellement des notes du contrôle continu mais ne viennent pas s'ajouter aux notes standard.  
 Les secondes chances pallient un ajournement à une UE mais ne viennent pas s'ajouter aux notes standard.  
 Pour les secondes chances, les règles de compensations sont identiques: Pour les UE5 et UE6 : une moyenne est fixée à 10 sous laquelle aucune compensation générale ne peut avoir lieu.  
 La durée du stage est comprise entre 12 et 16 semaines

code Apogée	Bloc annualisé (A) ou semestrialisé (S)	intitulé	intitulé en anglais	Obligatoire /optionnel	Responsable	UVSQ (cocher si oui)	Volumes horaires						ECTS	Coefficient	Modalités de contrôle des connaissances										
							Présentiel			Total présentiel	Nbre d'heures	Total horaire			1ère session				2nde chance						
							CM	TD	TP						Type de contrôle			Type de contrôle							
															Contrôle continu	Examen terminal		Autres		2nd session		Autres			
%	Type d'épreuve	%	Type d'épreuve	%	Type d'épreuve	%	Type d'épreuve	%	Type d'épreuve	%	Type d'épreuve	%	Type d'épreuve	%	Type d'épreuve										
<b>LPMTWC1</b>	<b>A</b>	<b>BC Disciplinaire</b>																							
<b>LPMTWC11</b>	<b>A</b>	<b>Etablir une stratégie de communication digitale</b>		<b>Obligatoire</b>	<b>C. FOURNERIE</b>	x																			
LPMTWUE0	A	UE0: Adaptation et harmonisation	Adaptation and harmonisation				6	25	25	56		56		0,5	100										
LPMTWUE2	A	UE2: Culture communication	Humanities, communication				17	7	24		24				0,9	100									
LPMTWUE3	A	UE3: Module professionnel	Professional module					27		27		27			0,3	100									
LPMTWUE4	A	UE4: Culture socio économique	Socio economics background				12	15		27		27			0,6	100									
LPMTWUE5	A	UE5: Projet tuteuré	Project					15		15		15			0,4	100									
LPMTWUE6	A	UE6: Mémoire entreprise	Professional report												0,4	100									
<b>LPMTWC12</b>	<b>A</b>	<b>Concevoir des sites et des applications multimédias</b>		<b>Obligatoire</b>	<b>C. FOURNERIE</b>	x																			
LPMTWUE1	A	UE1: Culture technique	Technical knowledge						10	10		10			0,8	100									
LPMTWUE2	A	UE2: Culture communication	Humanities, communication					7	7	14		14			0,8	100									
LPMTWUE3	A	UE3: Module professionnel	Professional module					30		30	15	45			0,9	100									
LPMTWUE5	A	UE5: Projet tuteuré	Project					20		20		20			0,5	100									
LPMTWUE6	A	UE6: Mémoire entreprise	Professional report												0,5	100									
<b>LPMTWC13</b>	<b>A</b>	<b>Créer et intégrer tout ou partie d'éléments graphiques et visuels pour la production de document multimédias</b>		<b>Obligatoire</b>	<b>C. FOURNERIE</b>	x																			
LPMTWUE0	A	UE0: Adaptation et harmonisation	Adaptation and harmonisation				6	7	7	20		20			0,25	100									
LPMTWUE1	A	UE1: Culture technique	Technical knowledge						40	40		40			1,45	100									
LPMTWUE2	A	UE2: Culture communication	Humanities, communication					8	8	16		16			0,25	100									
LPMTWUE4	A	UE4: Culture socio économique	Socio economics background				6	12		18	15	33			0,4	100									
LPMTWUE5	A	UE5: Projet tuteuré	Project					20		20		20			0,65	100									
LPMTWUE6	A	UE6: Mémoire entreprise	Professional report												0,65	100									
<b>LPMTWC14</b>	<b>A</b>	<b>Développer, des sites et des applications multimédias</b>		<b>Obligatoire</b>	<b>C. FOURNERIE</b>	x																			
LPMTWUE0	A	UE0: Adaptation et harmonisation	Adaptation and harmonisation						10	10		20			1,1	100									
LPMTWUE1	A	UE1: Culture technique	Technical knowledge				4	6	12	22		22			0,2	100									
LPMTWUE3	A	UE3: Module professionnel	Professional module					15	40	55		55			1,9	100									
LPMTWUE5	A	UE5: Projet tuteuré	Project					30		30		30			0,8	100									
LPMTWUE6	A	UE6: Mémoire entreprise	Professional report												0,8	100									
<b>LPMTWC15</b>	<b>A</b>	<b>Gérer un projet</b>		<b>Obligatoire</b>	<b>C. FOURNERIE</b>	x																			
LPMTWUE0	A	UE0: Adaptation et harmonisation	Adaptation and harmonisation				6		8	14		14			0,5	100									
LPMTWUE1	A	UE1: Culture technique	Technical knowledge				6		4	10		10			0,5	100									
LPMTWUE2	A	UE2: Culture communication	Humanities, communication					22		22	15	37			0,5	100									
LPMTWUE5	A	UE5: Projet tuteuré	Project					15		15		15			1,5	100									
LPMTWUE6	A	UE6: Mémoire entreprise	Professional report												1,5	100									
<b>LPBCOUV</b>	<b>BC d'ouverture</b>																								
		Compétences d'ouverture																							
<b>TEVA</b>		UE Engagement et vie associative	Commitment and community life				8			8	6	14		3	70%	Oral + Rapport d'activité	30	QCM + CROQ		100		QCM + CROQ			
		Compétences d'ouverture																							

DESCRIPTION DES UE	Total heures maquettes	Total heures étudiant
	total h CM	total h TD
	total h TP	total présentiel
	total distanciel	total heures maquettes
	total ECTS	570
UE0 (8 ECTS) : Adaptation et harmonisation		
UE1 (8 ECTS) : Culture technique		
UE2 (7 ECTS) : Culture communication		
UE3 (11 ECTS) : Module professionnel		
UE4 (4 ECTS) : Culture Socio-économique		
UE5 (10 ECTS) : Projet tutoré		
UE6 (12 ECTS) : Mémoire entreprise et soutenane		